|  |  |
| --- | --- |
| ỦY BAN NHÂN DÂN QUẬN 6  **TRƯỜNG TRUNG HỌC CƠ SỞ HOÀNG LÊ KHA** | *Họ & tên:…………………………….*  *Lớp:…………………………….* |

**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP TIN HỌC 8 HKI**

**NĂM HỌC 2020-2021**

**Câu 1: Biến trong lập trình là gì? Cú pháp khai báo Biến? Cho ví dụ.**

Biến là một đại lượng mà giá trị của nó có thể thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

Khai báo Biến:

**Var** *tên biến* **:** *kiểu dữ liệu***;**

Vd: Var a,,b : integer; Var S : real;

**Câu 2: Hằng trong lập trình là gì? Cú pháp khai báo Hằng? Cho ví dụ.**

Hằng là các đại lượng mà giá trị của nó không thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

Khai báo Hằng:

**Const** *tên hằng* **=** *giá trị***;**

Vd: Const R = 2; Const Pi = 3.14;

**Câu 3: Hãy đánh dấu X vào ô ở cột mà em chọn:**

Cho chương trình viết trong Pascal:

Program Hinh\_tron;

Uses crt;

Var R,C,D : real;

Const Pi = 3.14;

Begin

Clrscr;

Write(‘ Nhap ban kinh hinh tron la: ‘);

Readln(R);

C:= 2\*Pi\*R;

D:= Pi\*R\*R;

Writeln(‘ Chu vi hinh tron la: ‘,C);

Writeln(‘ Hieu cua a va b la: ‘,D);

Readln

End.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Hằng** | **Biến** | **Từ khoá** | **Tên** |
| Program |  |  | X |  |
| Pi | X |  |  |  |
| Hinh\_Tron |  |  |  | X |
| Const |  |  | X |  |
| C |  | X |  |  |
| D |  | X |  |  |
| writeln |  |  |  | X |
| End |  |  | X |  |

**Câu 4: Hãy đánh dấu x vào ô ở cột mà em chọn:**

Cho chương trình viết trong Pascal:

Program Hinh\_tam\_giac;

Var S,a : real;

Const h = 2;

Begin

Writeln (‘ Cho biet do dai day: ’);

Readln(a);

S:= a\*h/2;

Writeln(‘ Dien tich cua Tam Giac la: ’,S);

Readln;

End.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Hằng** | **Biến** | **Từ khoá** | **Tên** |
| Program |  |  | X |  |
| h | X |  |  |  |
| Hinh\_Tam\_Giac |  |  |  | X |
| Const |  |  | X |  |
| S |  | X |  |  |
| a |  | X |  |  |
| writeln |  |  |  | X |
| End |  |  | X |  |

**Câu 5: Viết chương trình nhập vào hai số nguyên a và b. Tính tổng, hiệu, tích, thương của hai số này.**

Program THTT;

Uses crt;

Var a,b : integer;

Begin

Clrscr;

Write(‘ Nhap so a: ‘); Readln(a);

Write(‘ Nhap so b: ‘); Readln(b);

Writeln(‘ Tong cua a va b la: ‘ ,a+b);

Writeln(‘ Hieu cua a va b la: ‘ ,a-b);

Writeln(‘ Tich cua a va b la: ‘ ,a\*b);

Writeln(‘ Thuong cua a va b la: ‘ ,a/b);

Readln

End.

**Câu 6: Viết chương trình tính trung bình cộng của ba số bất kỳ nhập từ bàn phím.**

Program TBC;

Uses crt;

Var a,b,c : integer;

Begin

Clrscr;

Write(‘ Nhap so thu nhat: ‘); Readln(a);

Write(‘ Nhap so thu hai: ‘); Readln(b);

Write(‘ Nhap so thu ba: ‘); Readln(c);

Writeln(‘ Trung bình cong cua ba so bat ky la: ‘,(a+b+c)/3);

Readln

End.

**Câu 7: Viết chương trình chu vi và diện tích hình tròn, biết Pi là 3.14.**

Program Hinh\_tron;

Uses crt;

Var R : integer;

Const Pi = 3.14;

Begin

Clrscr;

Write(‘ Nhap ban kinh hinh tron la: ‘); Readln(R);

Writeln(‘ Chu vi hinh tron la: ‘ ,2\*R\*Pi);

Writeln(‘ Hieu cua a va b la: ‘ ,R\*R\*Pi);

Readln

End.

**Câu 8: Viết chương trình tính chu vi và diện tích hình vuông, biết cạnh nhập từ bàn phím.**

Program Hinh\_vuong;

Uses crt;

Var a : integer;

Begin

Clrscr;

Write(‘ Nhap canh hinh vuong la: ‘); Readln(a);

Writeln(‘ Chu vi hinh vuong la: ‘ ,a\*4);

Writeln(‘ Dien tich hinh vuong la: ‘ ,a\*a);

Readln

End.

**Câu 9: Viết chương trình tính chu vi và diện tích hình chữ nhật, biết chiều dài và chiều rộng nhập từ bàn phím.**

Program Hinh\_chu\_nhat;

Uses crt;

Var a,b : integer;

Begin

Clrscr;

Write(‘ Nhap so a: ‘); Readln(a);

Write(‘ Nhap so b: ‘); Readln(b);

Writeln(‘ Chu vi hinh chu nhat la: ‘ , (a+b)\*2);

Writeln(‘ Dien tich hinh chu nhat la: ‘ , a\*b);

Readln

End.

***Hết.***